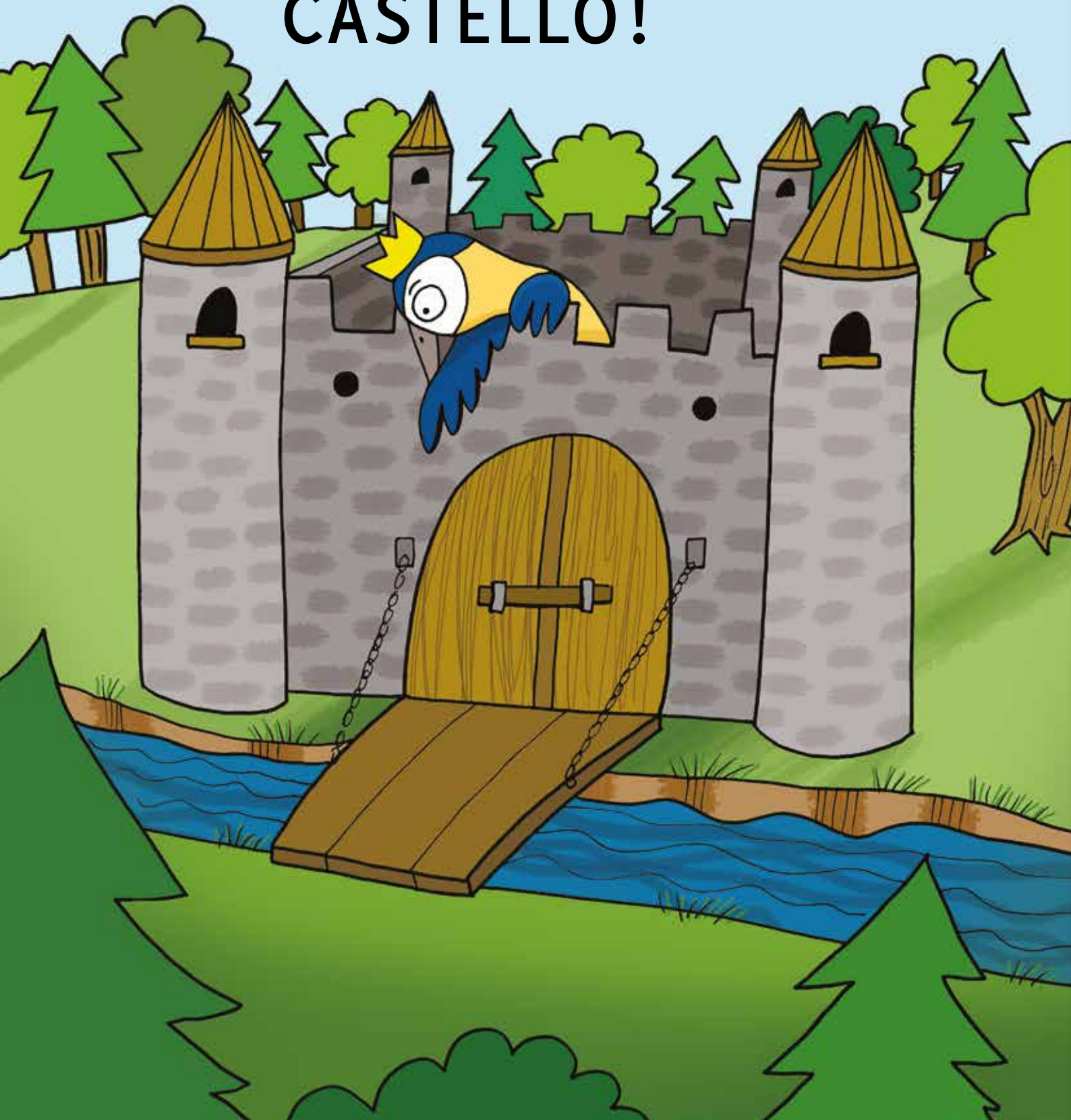


5

**OH, CHE BEL
CASTELLO!**



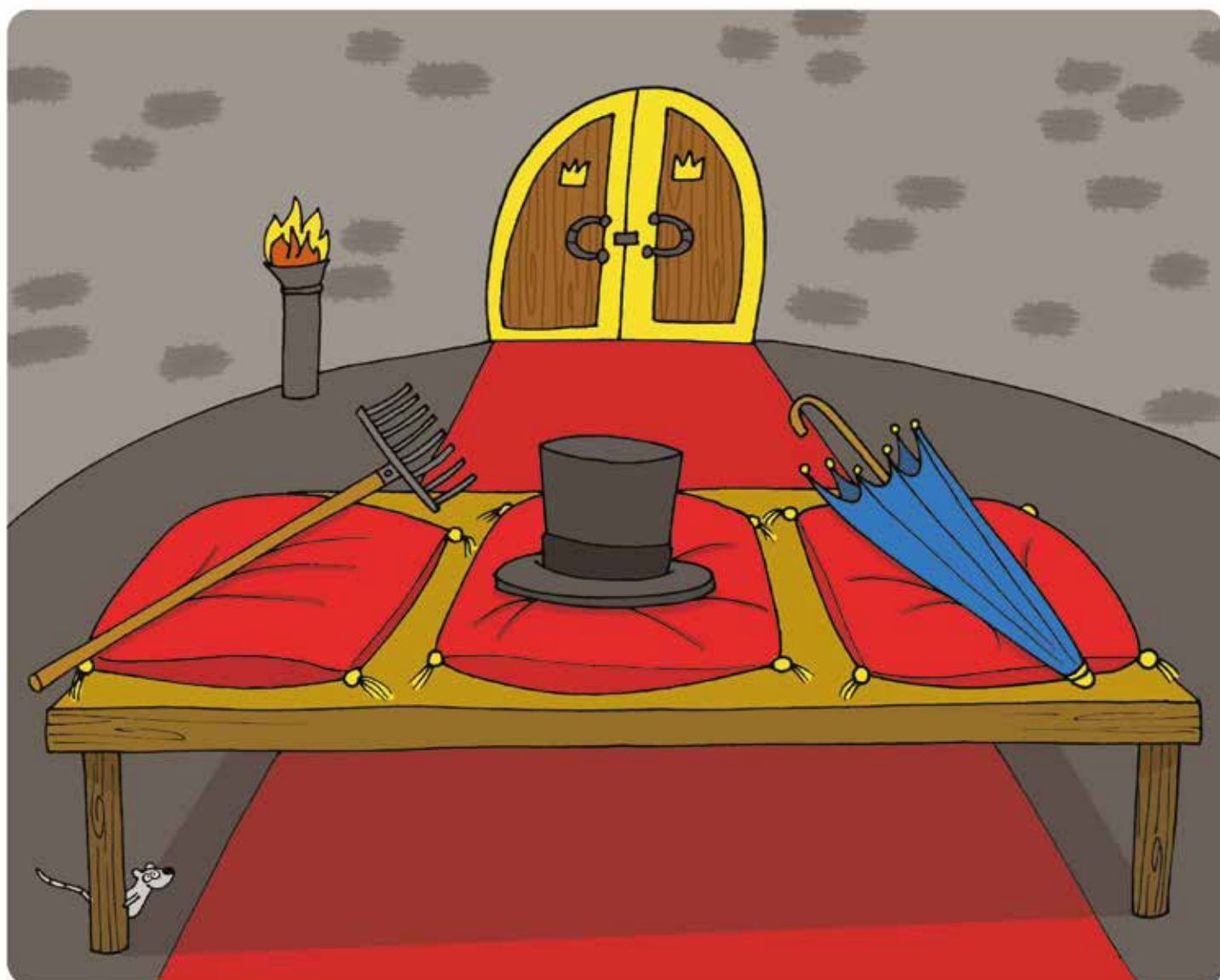
I MAGICI DONI



Per entrare nei Quaderni blu di Sgrammit, bisogna risolvere un piccolo enigma: devi aiutare il cavalier Grammarugo a entrare nel castello dell'ortografia. Ecco quale formula si sente dire giunto davanti al portone del castello:

Se nel castello ora tu vuoi entrare,
 il giusto dono devi regalare:
 se il gran portone rimarrà sbarrato,
 avrai portato l'oggetto sbagliato;
 ma se la parola attesa dirai,
 il portone verrà aperto, vedrai.
*Di' ad alta voce, cavaliere bello,
 cosa porti per entrar nel castello?*

Grammarugo si interroga sul suo significato: quale sarà mai il dono giusto da portare a Re Ortopicchio per poter entrare? Sbircia da una feritoia e vede un tavolo con i doni che hanno permesso ad altri cavalieri del bosco di entrare nel castello. Che cosa sono? Di' anche tu ad alta voce il nome di questi oggetti.



Perché questi doni hanno permesso di aprire il portone? Osservali anche tu attentamente e annota qui la tua risposta:



Osserva i doni che questi altri cavalieri intendono offrire a Re Ortopicchio. Chi potrà entrare?

Disegna un cerchio attorno ai doni che faranno aprire il portone del castello. Poi, se vuoi, prova a trovare un dono adatto anche tu.



Ora che sai giocare, riesci a spiegare quali caratteristiche hanno i doni che permettono al portone di aprirsi?



Questa caratteristica la puoi vedere?

Come fai a trovare la parola giusta?



L'enigma non è sempre lo stesso: ogni tanto Re Ortopicchio si diverte a cambiare un pochino l'indovinello. Ecco quale formula i cavalieri del giorno dopo si sentono dire giunti davanti al portone del castello:

Se nel castello ora tu vuoi entrare,
il giusto dono devi regalare:
se il gran portone rimarrà sbarrato,
avrà portato l'oggetto sbagliato;
ma se la parola attesa dirai,
il portone verrà aperto, vedrai.
*Di' ad alta voce, gridando un pochino,
la parola che schiuderà il fortino.*

Quali oggetti devono portare questi nuovi cavalieri per entrare nel castello?
Disegnali qui sotto.
