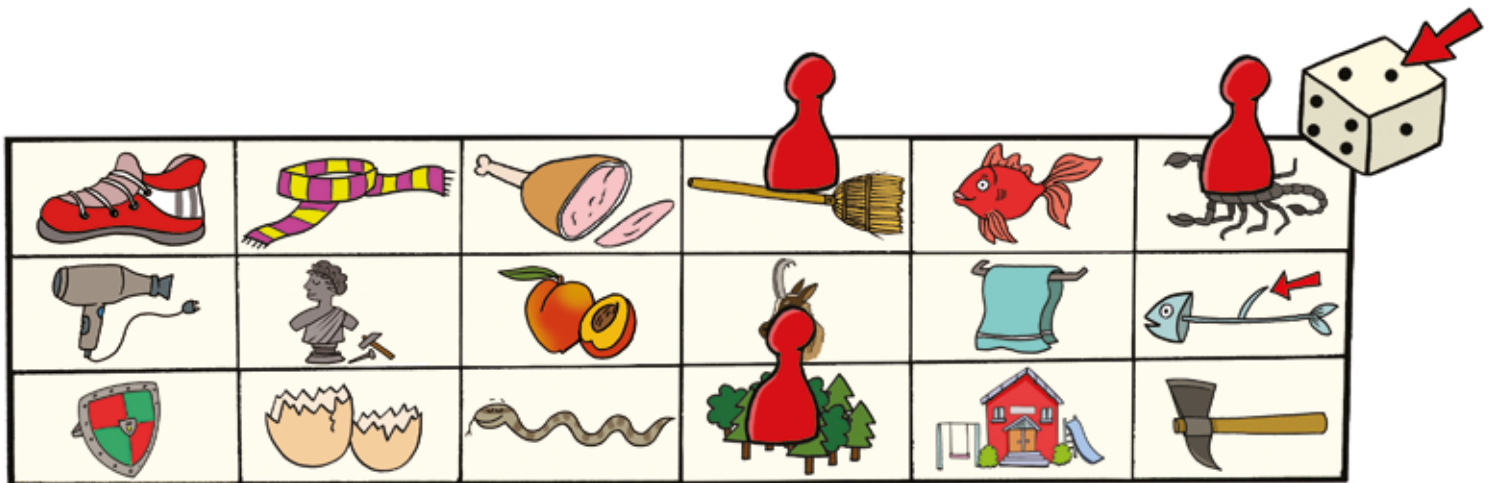
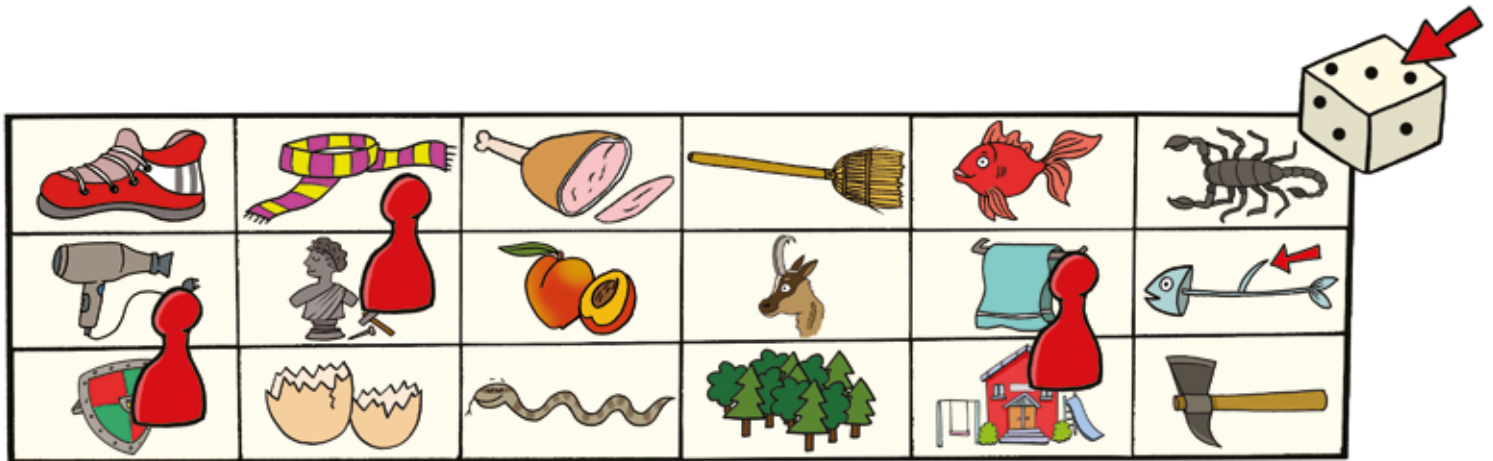
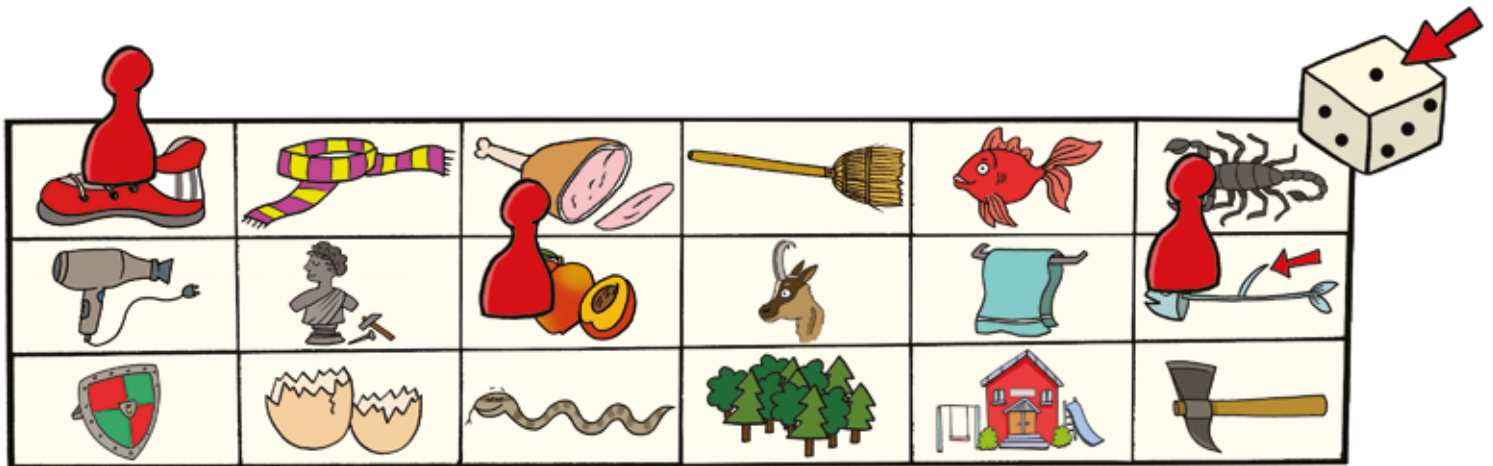


# Un grande gioco



Appena prima di lasciare la Fiera dei mestieri, Ortopicchio incappa in una postazione che attira la sua attenzione: vi sono riuniti vari animali del bosco, che stanno per giocare a un gioco di società. Tasso, l'organizzatore, presenta il Gioco delle scoperte ma, visto che ama fare il sapientone, prima di iniziare vuole far scoprire ai partecipanti le regole del gioco, così tira tre volte il dado e, a seconda del numero che esce, posiziona velocemente le pedine sulla plancia da gioco. Prova anche tu a capire le regole: per prima cosa guarda bene i tre lanci di Tasso.



Osservando le mosse di Tasso riuscite a ipotizzare quali potrebbero essere le regole secondo cui ha posizionato le pedine? Provate a completare la tabella nella pagina seguente.

dado con numero 1	dado con numero 2	dado con numero 3

Ortopicchio ha capito e comincia a giocare con gli amici. A turno con grande concitazione tirano il dado e posizionano le pedine. Completa tu le regole mancanti nella tabella qui sotto.

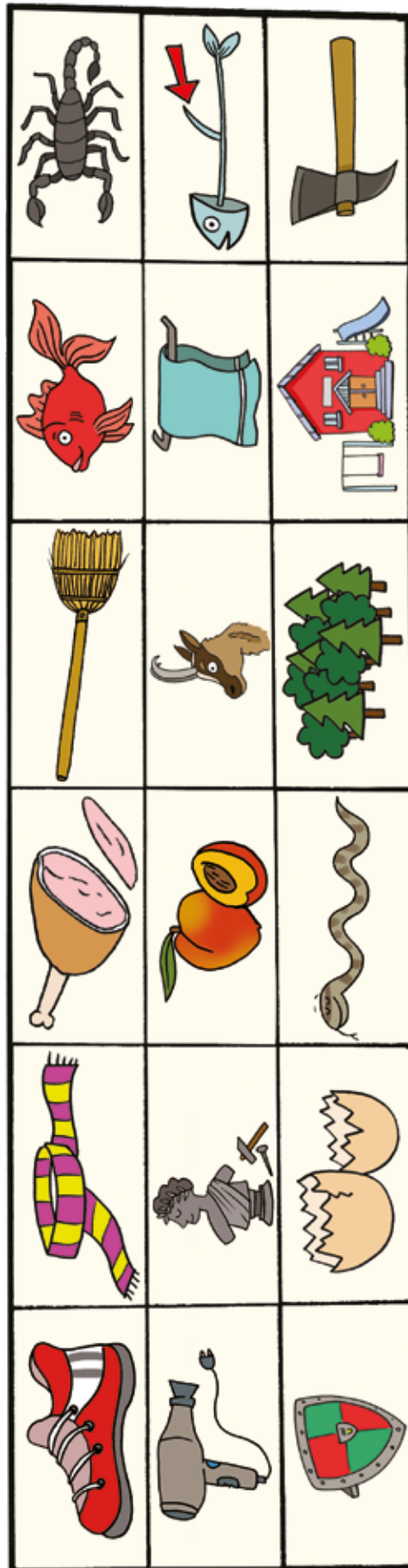
dado con numero 5	dado con numero 6	dado con numero 7

Riflettete ora sulle parole legate ai numeri 1, 2 e 3 e confrontatele con quelle relative ai numeri 4, 5 e 6. Che cosa potete osservare?






Prova anche tu, insieme a qualche tua compagna o qualche tuo compagno, il gioco che Ortopicchio ha visto alla fiera dei mestieri e di cui hai appena ricostruito le regole. Crea delle pedine, prendi un dado e... buon divertimento!





---

Ora la sfida si fa più interessante: per prima cosa, costruisci un dado personalizzato usando il modello che trovi nella pagina seguente. Sulle sue facce puoi scrivere i suoni che hai trovato nel gioco precedente, oppure puoi disegnare un'immagine che ricorda ciascun suono (ad esempio una SCARPA per il suono SCA, e così via). Poi, insieme a qualche compagna o a qualche compagno, lanciate a turno il dado e scrivete in una casella una parola che contiene il suono uscito sulla faccia del dado. Potete decidere se stabilire un limite di tempo e altre regole a vostra scelta.

---