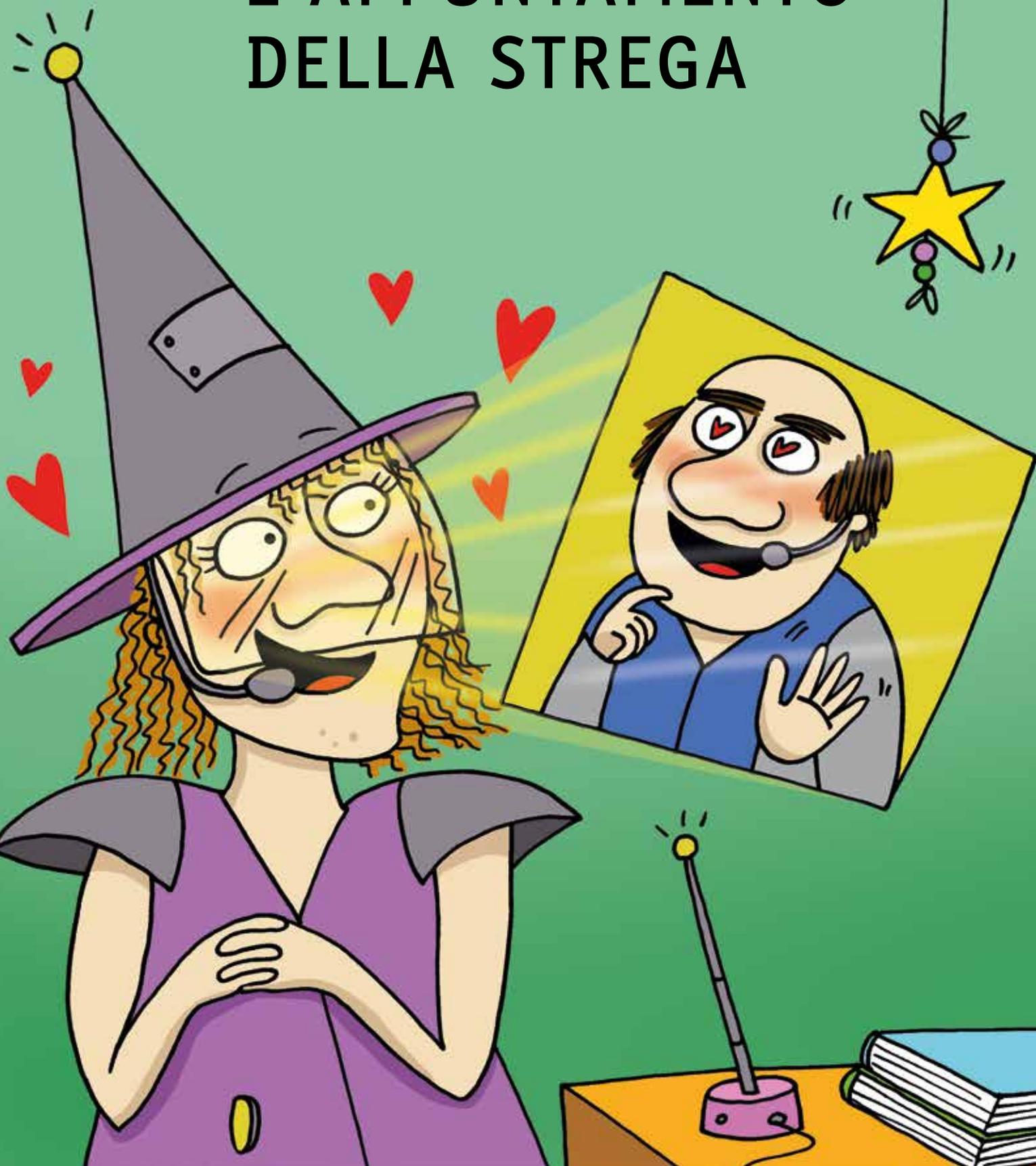




7

L'APPUNTAMENTO DELLA STREGA





UNA MERENDA SPAZIALE

Strega Cometa è una simpatica maga spaziale ed è molto pasticciona: ha invitato il suo innamorato Orco Cosmo a una merenda e, per fare più in fretta, decide di preparare il banchetto utilizzando la magia.

Nella sua testa le idee su che cosa offrire al suo amico sono chiare, ma nella realtà le cose vanno diversamente.

In preda all'entusiasmo, recita a voce altissima la sua formula magica, ma, affinché la magia si compia, ha bisogno anche del vostro aiuto.

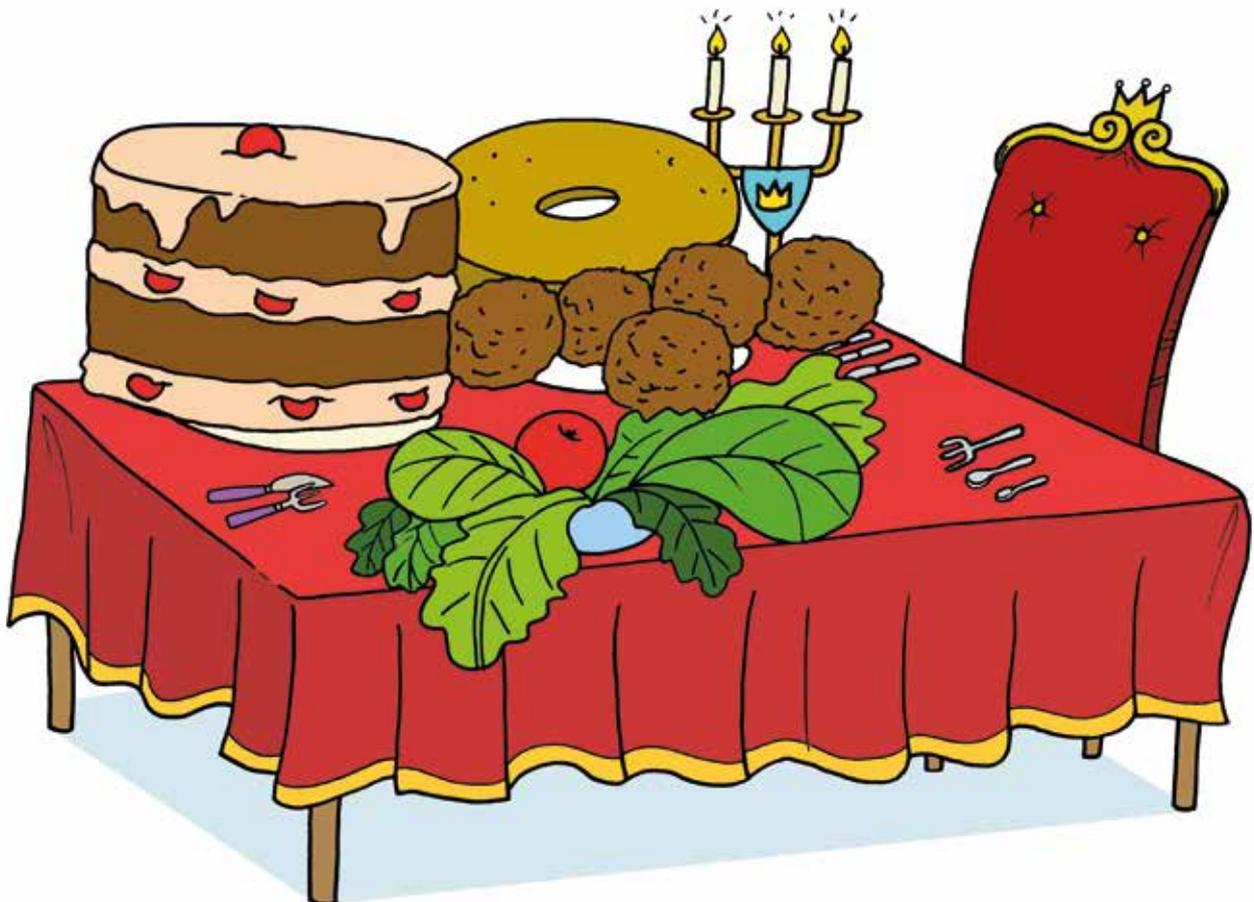
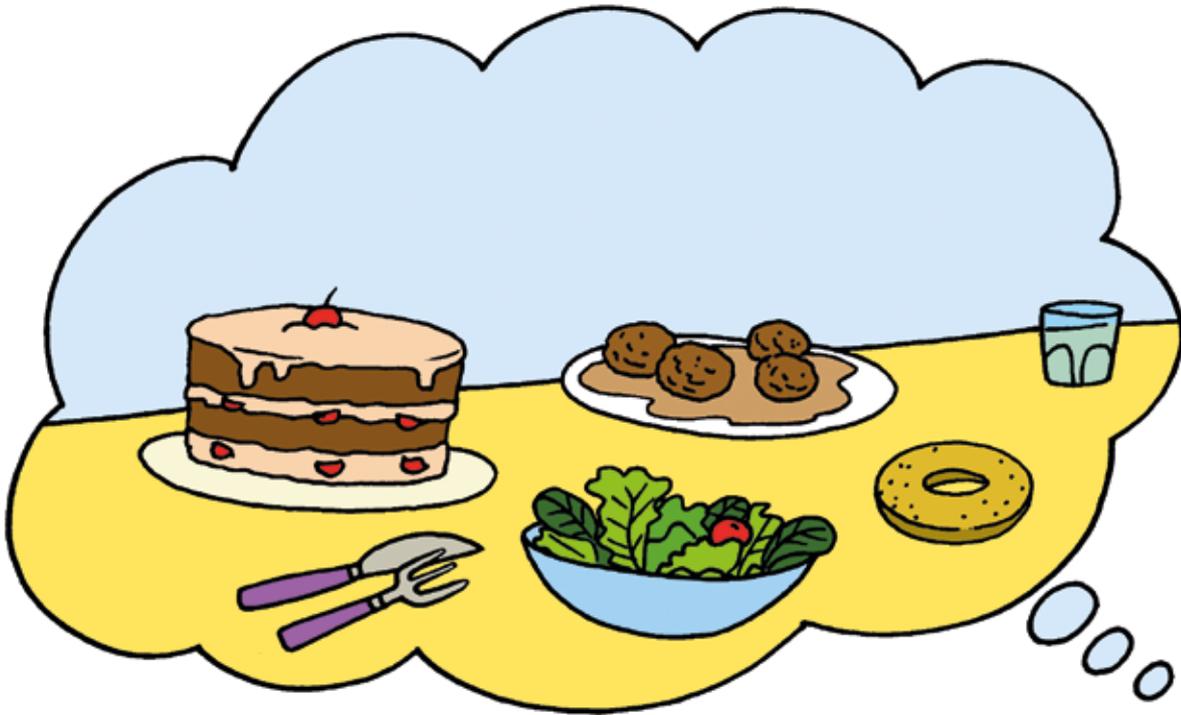
Recitate insieme a lei la formula!

BACCHETTA DAL GRANDE POTERE
UN BEL BANCHETTO VOGLIO VEDERE.
UN TOCCO QUI E UN TOCCO LÀ
E LA MAGIA SI COMPIRÀ!





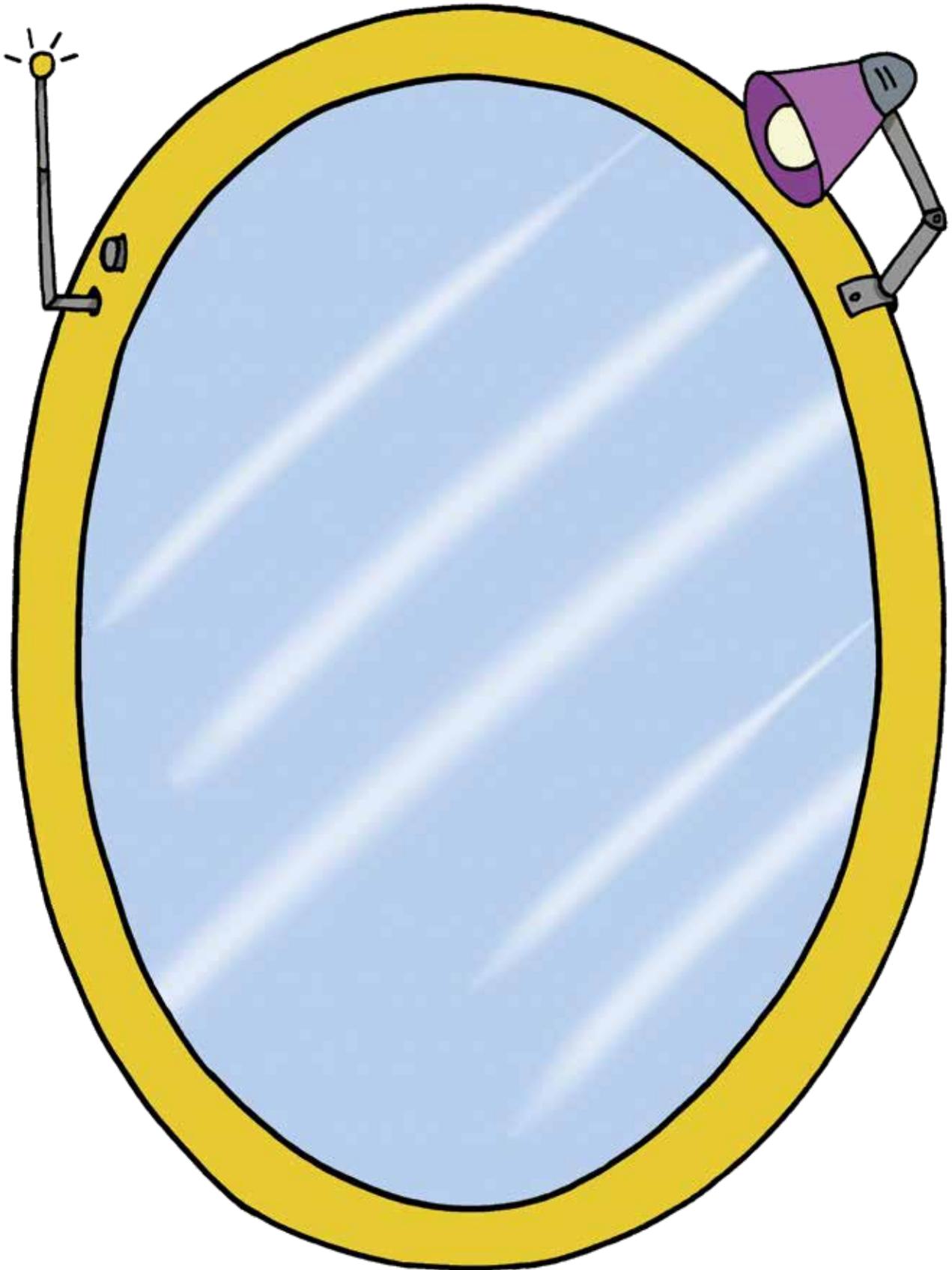
Qualcosa è andato storto... Come suo solito, la strega ha combinato un pasticcio: non ha saputo dosare la potenza della sua magia e, urlando troppo forte la formula, ha fatto capitare un guaio. Tutti i cibi sono enormi! Strega Cometa afferma: "Questa non è una merenda! È una... merendona!". Prova a nominare i vari cibi dopo la trasformazione: qui sotto puoi vederli come li immaginava la strega e come li ha fatti apparire in realtà.





Guardandosi allo specchio, la strega si accorge che pure lei si è trasformata in una STREG...!

Cerca tra le immagini dell'allegato quella corrispondente alla trasformazione e incollala.

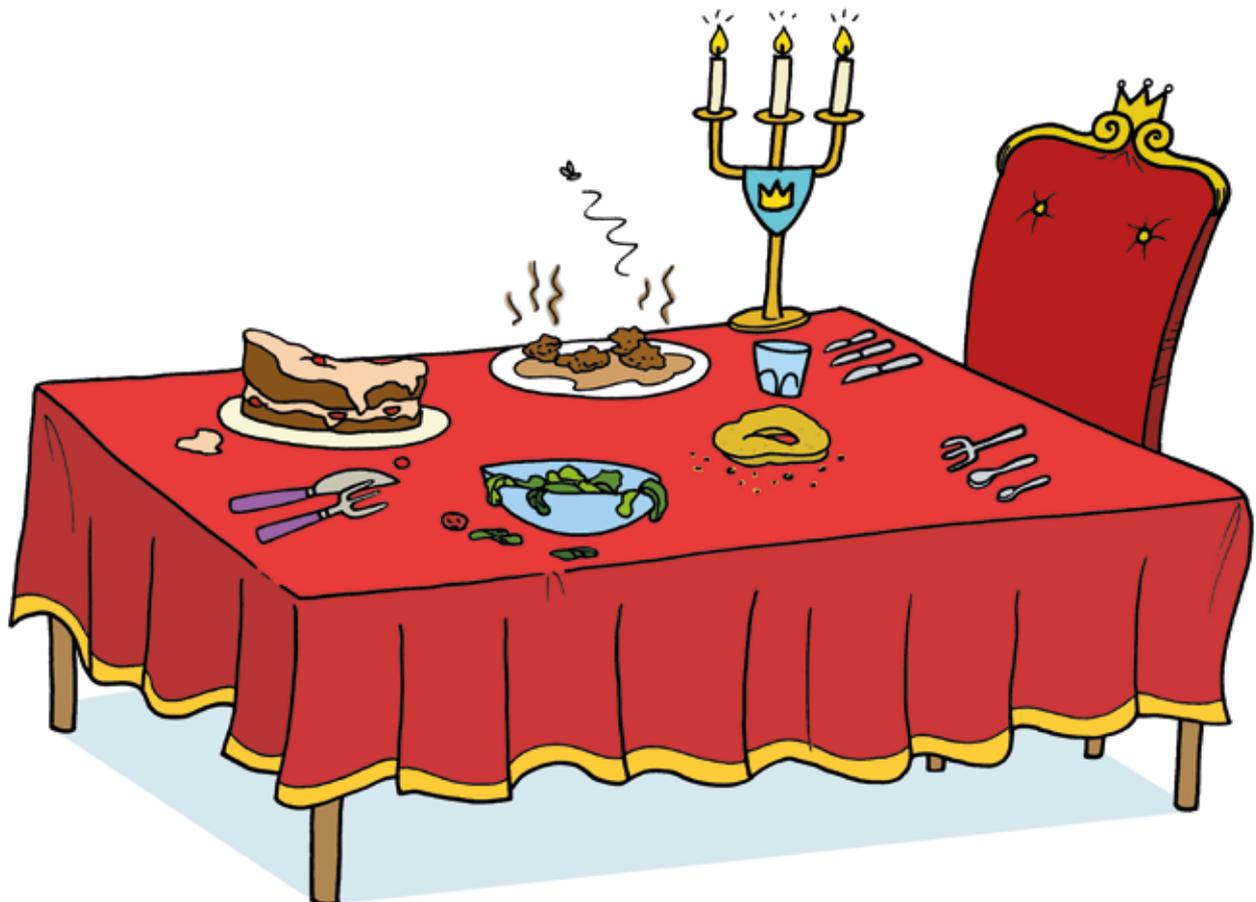
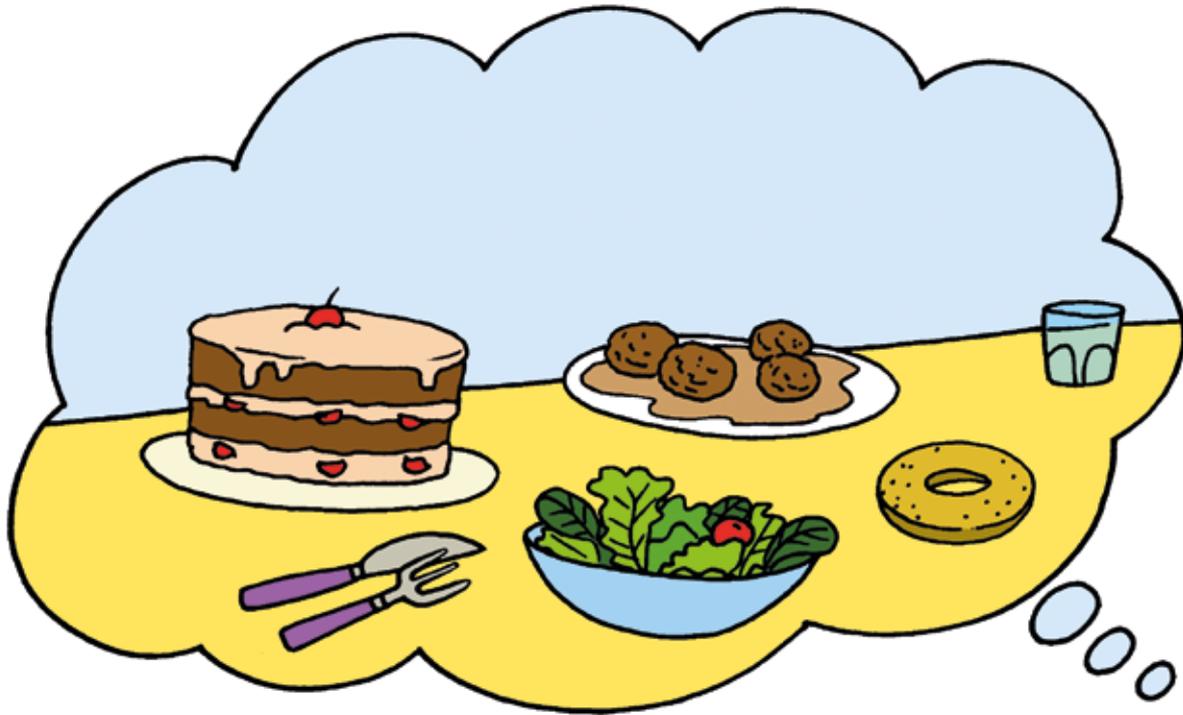




A questo punto la strega va su tutte le furie, e pronuncia la formula magica con rabbia e frustrazione.

Niente da fare, nemmeno questa volta il risultato è quello sperato: ora i cibi sono tutti deformati!

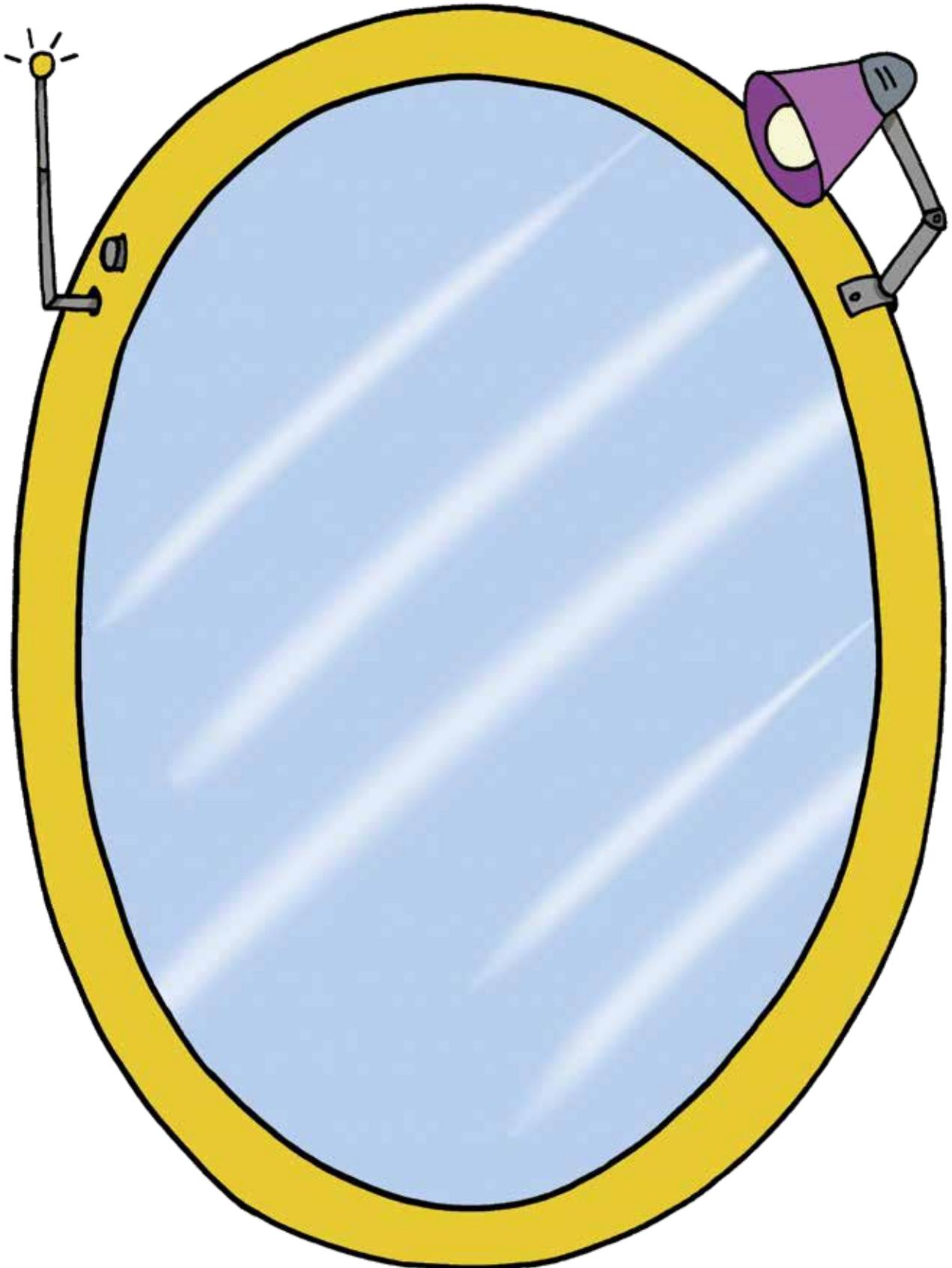
La strega afferma: "Questa non è una merenda! È una merendaccia!"
Prova a nominare i vari cibi dopo la trasformazione: qui sotto puoi vederli come li immaginava la Strega Cometa e come li ha fatti apparire in realtà.





Allo specchio, la strega si accorge che questa volta si è trasformata in una STREG...!

Cerca tra le immagini dell'allegato quella corrispondente alla trasformazione e incollala.

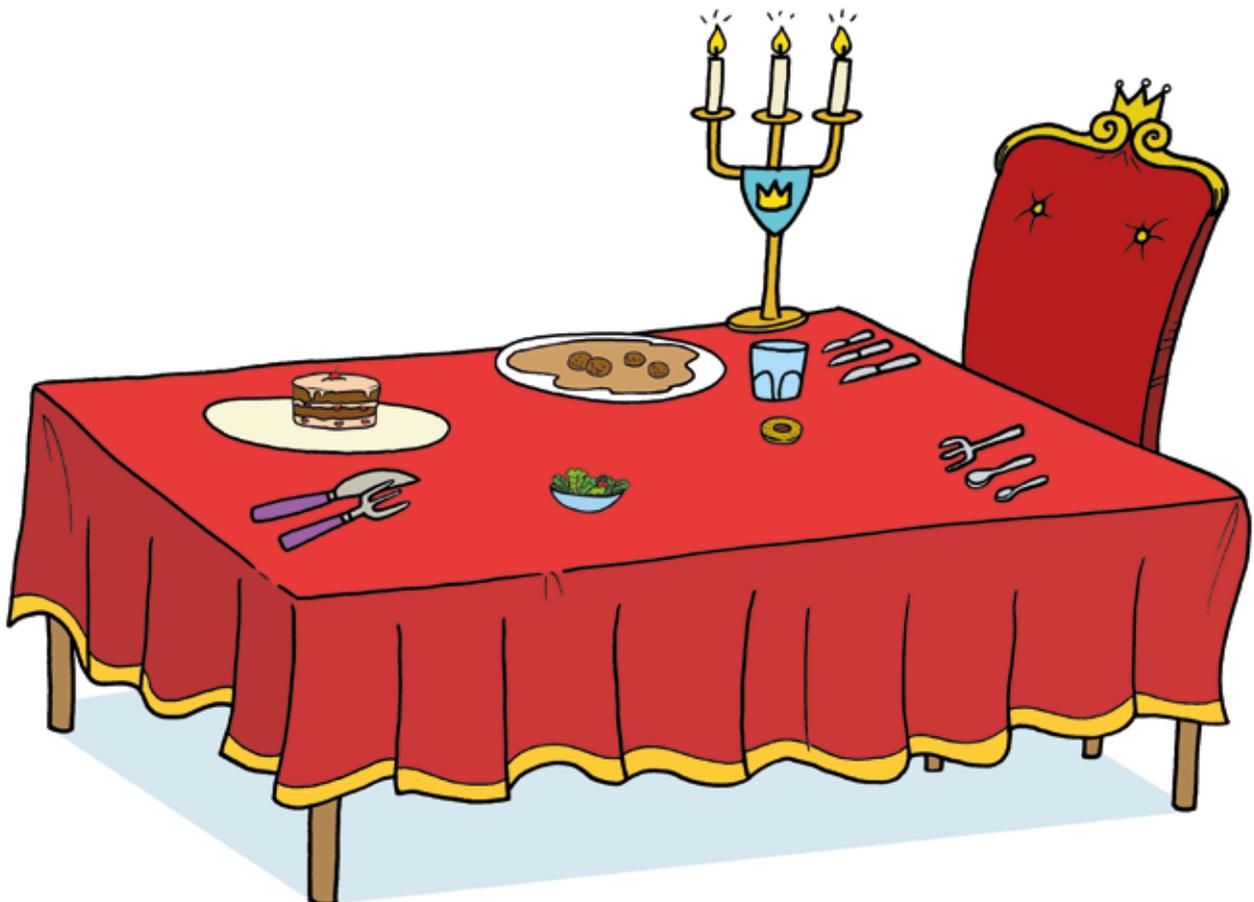
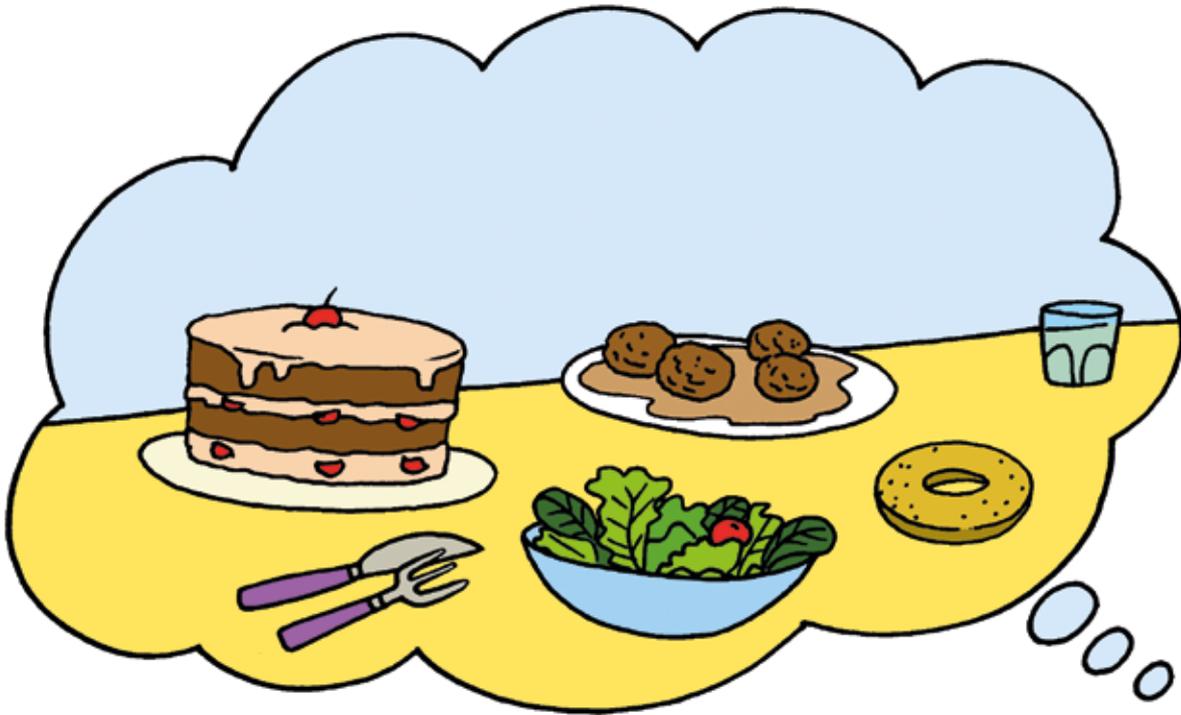




Strega Cometa ci riprova. Avendo esagerato nel recitare la formula magica, questa volta decide di pronunciarla sottovoce, quasi bisbigliando, e con un bel sorriso sulle labbra.

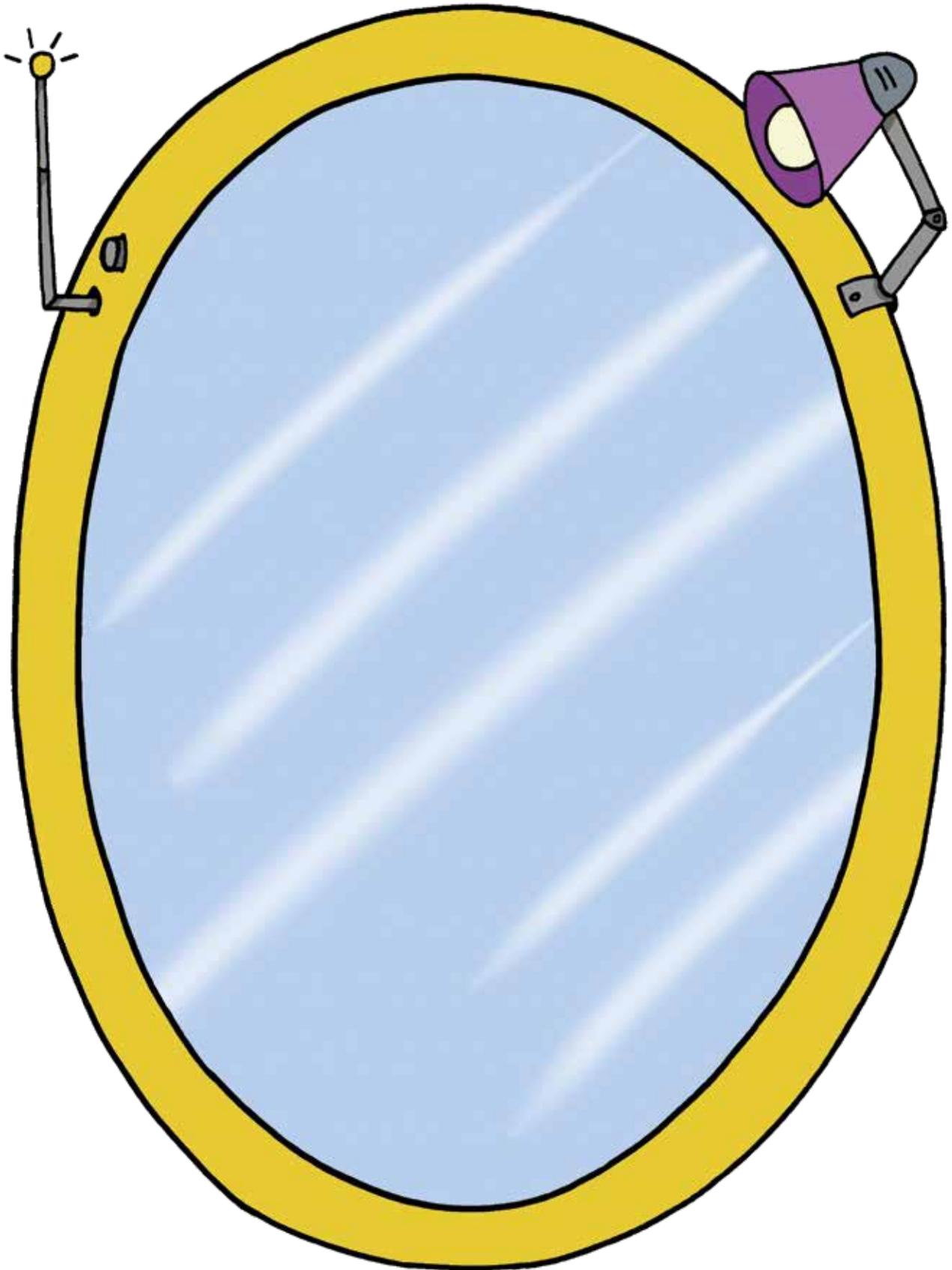
Accipicchia, ora i cibi sono diventati tutti piccoli! La strega afferma: "Questa non è una merenda! È una merendina!"

Prova a nominare i vari cibi dopo la trasformazione: qui sotto puoi vederli come li immaginava la Strega e come li ha fatti apparire in realtà.





Guardandosi nuovamente allo specchio, la strega si accorge che anche lei si è di nuovo trasformata, questa volta in una in una STREG...! Cerca tra le immagini dell'allegato quella corrispondente alla trasformazione e incollala.





Ora la strega si sente pronta per incontrare il suo adorato Orco: come andrà a finire? Inventa tu la loro storia. Se poi ti va di scoprire un altro divertente incontro tra una strega e un orco, ti consigliamo di sfogliare il libro *Bella*, scritto e illustrato da Canizales (Bologna, LML Edizioni, 2017).

Abbiamo giocato insieme a Strega Cometa a trasformare le parole.
Ora prova a riflettere: c'è una parte che è rimasta invariata in tutte le parole che hai utilizzato per nominare i cibi delle varie merende fatte apparire da Strega Cometa?



Se sì, quale? L'inizio o la parte finale?

C'è invece una parte delle parole che è cambiata ogni volta che la strega ha compiuto la sua magia?

Se sì, quale?

Con le parole della grammatica queste parti si chiamano

Le parole modificate dalle desinenze che abbiamo scoperto (ad esempio *-ona*, *-ina*, *-accia*)
si chiamano _____



Adesso è il momento di creare le vostre magie trasformando per esempio gli oggetti della vostra scuola o di altri luoghi a vostro piacimento, proprio come ha fatto strega Cometa.



